

Pinkster Rapidtoernooi BSG 10 Juni 2019

Reglement

Aanmelding:

Via inschrijfformulier op de website, alleen na betaling van het inschrijfgeld is de aanmelding definitief. Indien het maximum van 70 spelers op de speeldag nog niet is bereikt, kunt u zich nog tot 09.45 in de speelzaal aanmelden.

Agenda:

Het toernooi begint om 10.00 en rond 12.30 is er een lunchpauze. Om 13.20 begint ronde 4 en tussen ronde 5 en 6 is er rond 15.00 een korte pauze. Rond 17.15 is de prijs-uitreiking.

Systeem:

7 ronden Zwitsers, de eerste 3 ronden wordt er ingedeeld op rating, de laatste 4 ronden op weerstandspunten. Het speeltempo bedraagt 20 min. pppp. Wedstrijdleider is Cees Jan den Haan.

Indeling:

Er wordt gespeeld in 2 groepen A (hogere) en B (lagere ELO ratings).

De ELO grens X, die beide groepen scheidt, wordt op de speeldag zelf bepaald.

Spelers met een rating tussen X-50 en X+50 hebben de keus om in groep A dan wel B deel te nemen.

De ratingprijzen zijn bestemd voor

- de best scorende speler met een rating tot X-200 in groep B en
- de best scorende speler met een rating tot X+200 in groep A

De indeling wordt gedaan met het indelingsprogramma Sevilla. Over de indeling/kleurverdeling kan niet worden gediscussieerd! **De deelnemers worden verzocht uitslagen zo snel mogelijk aan de wedstrijdleiding door te geven** en gepubliceerde uitslagen te controleren.

Na ronde 5 worden er geen uitslagen uit voorgaande ronden meer gecorrigeerd.

Spelregels:

Er wordt gespeeld volgens de FIDE regels van het Schaakspel (KNSB, januari 2018), aanhangsel A. Regels voor het Rapidschaak, **waarbij artikel A4 van kracht is.**

Verder gelden de volgende aanvullende regels:

1. Indien een speler 5 min. na aanvang van de partij nog niet is verschenen, dan verliest hij/zij de partij.
2. Indien beide spelers na 5 min. nog niet zijn verschenen, dan wordt de partij beschouwd als niet gespeeld (beide spelers worden deze ronde afwezig gemeld)
3. Spelers die een ronde afwezig zijn, zonder de wedstrijdleiding daarvan op de hoogte te stellen, worden beschouwd zich teruggetrokken te hebben.
4. In het geval dat er een oneven aantal spelers in een ronde meedoet, dan krijgt de laagst geklasseerde speler eenmalig een bye (0.5 punt).
5. Spelers worden verzocht zo min mogelijk een beroep te doen op de scheidsrechter (probeer het eerst onderling op te lossen).
6. Als een speler niet tijdig een onreglementaire claimt (d.w.z. voor het indrukken van de klok) dan wordt er doorgespeeld (dus geen 2 min. extra bedenktijd).
7. In het geval dat de scheidsrechter een claim van een speler afwijst, dan krijgt diens tegenstander 2 min. extra bedenktijd.
8. Spelers worden verzocht voorzichtig met het speelmateriaal van BSG om te gaan.
9. Spelers en toeschouwers worden verzocht in de speelzaal hun mobiele telefoons uit te zetten.
10. In het speelgebouw mag niet gerookt worden.

Winnaar:

Winnaar van het toernooi is de speler met de meeste punten na 7 ronden.

Indien er meerdere spelers gelijk eindigen dan wordt de winnaar bepaald op basis van achtereenvolgens:

- het onderlinge resultaat
- het aantal weerstandspunten

Als na de toepassing van bovenstaande regels spelers nog steeds gelijk eindigen dan worden de geldprijzen gezamenlijk gedeeld.

Voor het bepalen van de winnaar van de ratingprijs wordt dezelfde procedure toegepast.