

WEDSTRIJDREGLEMENT BSG

(laatst bijgewerkt september 2022)

Algemeen

Voor alle competities en toernooien geldt dat men uiterlijk 19:45 uur aanwezig dient te zijn. Er wordt ingedeeld tussen 19:45 en 19:55 uur.

Telefonische melding dat men iets vertraagd is wordt geaccepteerd indien dit voor 19:45 uur gedaan wordt, bel met nr. 035 6936471 van het DCB.

Laatkomers worden zonder tijdig bericht niet ingedeeld.

De wedstrijden tegen externe teams in de SOS competitie beginnen om 19:45 uur.

De wedstrijdleader is tevens de arbiter. De wedstrijdleader heeft de bevoegdheid om beslissingen te nemen in zaken waarin het reglement niet voorziet.

Er wordt gespeeld volgens de FIDE regels van het Schaakspel (KNSB, versie januari 2018). Het schaakseizoen begint in september met de interne competitie en eindigt na het zomerschaak (juni tot en met augustus).

Als uitzondering op FIDE-regel 11.3b:

Wanneer een mobiele telefoon toch geluid maakt en niet op de trilstand staat, moet de speler deze onmiddellijk uitschakelen. De speler krijgt een waarschuwing van de wedstrijdleader/arbiter. Indien de telefoon van dezelfde speler tijdens dezelfde wedstrijd daarna nogmaals geluid maakt, dan wordt de partij voor hem verloren verklaard.

Na het bekend worden van de speeldata van de SOS externe competitiewedstrijden wordt in oktober de definitieve agenda voor het lopende seizoen vastgesteld.

Interne competitie

Daar er met Sevilla (het door ons gebruikte computer programma) een nieuwe indeling-algoritme gebruikt kan worden, geeft dat de mogelijkheid om de sterkste spelers het onmogelijk te maken ingedeeld te kunnen worden tegen een veel lager geklasseerde speler.

Er worden dan een 4-tal categoriën gemaakt:

Categorie 1 boven 1850 Belo, een categorie 2 met een Belo tussen de 1850 en 1700, een categorie 3 tussen de 1700 en 1550 Belo, een categorie 4 lager dan 1550 Belo.

Gedurende het seizoen kan de speler-categorie gewijzigd worden (ook op aanvraag van een speler) om een speler naar een andere door de TC bepaalde categorie over te laten gaan. Een evaluatie wordt 3x per seizoen door de TC gedaan (na ronde 10, ronde 20 en einde seizoen) met als gevolg dat spelers die boven hun eigen categorie uitgekomen zijn, overgeheveld worden naar een bovenliggende categorie. Dit zelfde is van toepassing wanneer de ondergrens doorbroken is, echter dan gaat men naar een lagere categorie.

Dit gaat in overleg met de betreffende speler.

Aan het einde van het seizoen zijn de respectievelijke categorie winnaars zichtbaar. Degene die in categorie 1 bovenaan eindigt is dus clubkampioen van het lopende seizoen. De kampioenen van de overige categoriën promoveren naar een boven gelegen categorie, mits de rating grens (BELO) doorbroken is. Spelers die door de ondergrens zakken degraderen naar een lagere categorie, dit ter beoordeling van de TC (io met betreffende speler).

Er worden aan het einde van het seizoen op de ALV prijzen uitgereikt aan de respectievelijke categorie-winnaars, dit wordt gebaseerd op het aantal behaalde wedstrijdpunten. Bij een gelijke eind-score is de Sevilla parameter-setting bepalend. Gedurende de competitie is dit alles op de website uitgebreid te volgen.

Het speeltempo is per speler 1 uur en 40 minuten pppp + 10 seconden increment.

In onderling overleg kan het speeltempo aangepast worden naar 1 uur 30 pppp + 10 seconden increment. Bij geen onderlinge overeenstemming blijft het 1 uur en 40 minuten + 10 seconden increment.

Indien een van de spelers een jeugdspeler is, dan is het speeltempo per speler tenminste 1 uur en 15 minuten voor de partij + 10 seconden per zet vanaf zet 1. Het speeltempo wordt in overleg met de jeugdspeler vastgesteld.

Technisch blijven we het Zwitserse systeem spelen met de pairing op Weerstand en met de aangepaste punten/score zoals we in het verleden deden. Er zal gestreeft worden naar ca. 30 rondes per seizoen. Verder zullen er enige Sevilla parameters aangepast worden zoals bijvoorbeeld het treffen van dezelfde tegenstander is niet eerder mogelijk dan na het spelen van minimaal 8 rondes.

Details van de punten toekenning is: Bij winst 5 punten, remise geeft 3 punten en verlies geeft 1 punt. Bardienst en een Bye geven 3 punten, in principe beiden slechts 1x per seizoen. Afwezigheidspunten 2 punten per keer met een maximum van 6 keer afwezigheid per seizoen.

Enkele bye

Een enkele keer gebeurt het dat de indeling zo uitkomt dat iemand geen tegenstander heeft. Je krijgt dan een bye. Dat wil zeggen dat je 3 punten krijgt, maar je speelt niet. Dat is vervelend, want je komt naar de club om te schaken.

Een speler die geen tegenstander heeft, krijgt een bye. Hij kan kiezen om 3 punten te krijgen zonder te spelen, maar hij kan ook een partij spelen tegen alle andere spelers van BSG. De speler met de bye verdient 5 punten bij winst en 3 punten bij gelijkspel of verlies.

Hoe werkt het? Ieder lid mag een zet uitvoeren op het bord van de speler met de bye. Er zijn geen regels die bepalen hoe vaak een bepaald lid een zet mag doen. We rekenen erop dat iedereen dat fair doet, dus bijvoorbeeld niet steeds een speler met een hoge BELO als de speler met de bye een veel lagere BELO heeft.

Het speeltempo is het in de interne competitie gebruikelijke speeltempo.

De kleur wordt afgeleid van de rangschikking van de vorige ronde net zoals bij andere partijen in de interne competitie.

Voorstel voor de naam van het collectief van BSG is Bye Schaakt Graag (initialen: BSG)

BSG wordt als externe speler toegevoegd aan de spelerslijst en heeft daarom een belo rating nodig. Deze rating is bij aanvang vastgesteld op gemiddeld 1700 BELO.

Externe partijen

Alle partijen op de maandagavonden worden meegeteld voor de interne competitie, ook partijen in de SOS-competitie. Het aantal matchpunten bij winst, remise of verlies *is gelijk aan* die van de interne competitie.

De rating van de externe tegenstander wordt in de BELO verwerkt. Aan het einde van het seizoen wordt de BELO gecorrigeerd door externe wedstrijden uit SOS- en KNSB-competitie, die niet op maandag zijn gespeeld, te verwerken.

Prestatieprijs

Deze wordt gewonnen door de speler met de grootste BELO stijging over het seizoen gemeten. De aanpassing van alle externe wedstrijdpunten moet in de BELO verwerkt zijn.

Snel- en rapidschaak

Met ingang van seizoen 2022-2023 worden de Snel- en Rapid schaakpartijen met wisselende increment tijden gespeeld e.e.a. afhankelijk van de totale beschikbare tijdsduur.

5 minuten snelschaak kampioenschap

Dit toernooi begint met een voorronde van 7 partijen Zwitsers om te bepalen welke spelers vervolgens in meerkampen gaan spelen. De eerste drie rondes worden ingedeeld op SNELO, daarna op weerstandspunten.

Voor de indeling van spelers in meerkampen wordt eerst gekeken naar het aantal punten en vervolgens naar het aantal weerstands- en SB-punten. De kampioensgroep speelt een tienkamp (andere groepen een meerkamp afhankelijk van het aantal deelnemers). De winnaar van de kampioensgroep is clubkampioen 5 minuten snelschaak van BSG.

In de meerkampen wordt gespeeld volgens een enkelrondige Berger-tabel.

Het nummer van elke speler wordt door loting bepaald.

Bij gelijk eindigen in een meerkamp wordt de winnaar bepaald door:

1. de score in de voorronde (puntentotaal)
2. onderling resultaat (resultaat van de in de voorronde en meerkamp tegen elkaar gespeelde partijen)
3. levert dit geen winnaar op dan wordt er een sudden death partij gespeeld, waarbij wit 5 minuten en zwart 4 minuten heeft. Bij remise wint de zwartspeler de titel. Degene die de loting wint kiest zijn kleur. Wanneer er drie spelers gelijk eindigen dan wordt door loting bepaald welke twee spelers met welke kleur eerst een sudden death partij spelen. De winnaar daarvan speelt met wit tegen de derde speler een sudden death partij.

10 minuten snelschaak kampioenschap

Dit toernooi wordt op twee avonden gespeeld. De eerste avond worden er 7 voorrondes (7 partijen Zwitsers met normale waardering) gespeeld om te bepalen welke spelers er op de tweede avond in meerkampen gaan spelen. De eerste drie rondes wordt ingedeeld op SNELO, daarna op weerstandspunten.

Wie niet meespeelt in de voorrondes op de eerste avond, kan de tweede avond niet in de kampioensgroep deelnemen.

Voor de indeling van spelers in meerkampen wordt eerst gekeken naar het aantal wedstrijdpunten en vervolgens naar het aantal weerstandspunten. De kampioensgroep speelt een tienkamp. De winnaar van de kampioensgroep is clubkampioen 10 minuten snelschaak van BSG.

In de meerkampen wordt gespeeld volgens een enkelronde Berger-tabel. Het nummer van elke speler wordt door loting bepaald. Bij gelijk eindigen in een meerkamp gelden dezelfde regels als in het 5 minuten toernooi.

De Marten Klouwen bokaal

De snelschaak kampioen van BSG is diegene die beide snelschaaktoernooien wint, of diegene die een snelschaakmatch wint tussen de winnaars van de beide toernooien. Deze tweekamp gaat over 8 partijen, vier met 5 minuten bedenktijd en vier met 10 minuten bedenktijd en wordt op een aparte avond gespeeld. De kleurverdeling voor de eerste partij wordt door loting bepaald. Wanneer deze tweekamp geen beslissing brengt volgt er een sudden death partij, waarbij wit 5 minuten heeft en zwart 4. Bij een remise wint de zwartspeler. De snelschaakkampioen van BSG krijgt de wisselbeker (de zogeheten 'Marten Klouwen' bokaal) overhandigd.

Rapidkampioenschap

Het Rapid kampioenschap bestaat uit 9 rondes Zwitsers, verdeeld over twee avonden. De eerste avond worden er 5 partijen gespeeld, de tweede avond 4 partijen. Indeling vindt plaats op basis van SNELO rating. Het speeltempo is ongeveer 20 minuten met increment per partij per persoon. Winnaar is diegene met de meeste punten na 9 rondes.

Indien er 2 spelers gelijk eindigen wordt er op een aparte avond twee onderlinge rapidpartijen gespeeld. Bij de eerste partij wordt de kleur door loting bepaald.

Bij 1-1 stand nogmaals 2 partijen. Indien de stand dan nog gelijk is wordt er een barrage (sudden death) partij gespeeld. Er wordt geloot om de kleurkeuze. De witspeler heeft 6 minuten en de zwartspeler heeft 5 minuten, bij remise wint zwart.

Indien er 3 of meer spelers gelijk eindigen beslist de TC i.o.m. betrokkenen hoe te handelen. De winnaar van het rapidkampioenschap ontvangt een wisselbeker.

Zomerschaak

Ook in de zomerperiode wordt er geschaakt bij BSG: elke week snelschaak en een Zwitsers toernooi. Aan het zomerschaak kunnen ook leden van andere schaakverenigingen en huisschakers gratis (zonder verdere verplichtingen) meedoen.

Zomerschaak (Zwitsers)

De reguliere zomerschaak competitie wordt in een aangepast tempo gespeeld: 1 uur en 30 minuten voor de partij + 10 seconden per zet vanaf de eerste zet. Er wordt ingedeeld op basis van de huidige BELO of KNSB-rating (voor niet-BSG spelers). De competitie wordt gespeeld volgens het Zwitserse systeem.

Winnaar is diegene met de meeste punten. Indien er meerdere spelers gelijk eindigen wordt de winnaar bepaald op basis van achtereenvolgens:

1. Weerstandspunten.
2. Sonneborn-Berger punten.
3. Onderling resultaat.

De winnaar van het Zomerschaak ontvangt een prijs in natura.

Zomersnelschaak

Het zomersnelschaak wordt verspeeld in een enkelrondige meerkamp, waarbij de nummers van de spelers door loting worden bepaald. De bedenktijd hangt af van het aantal deelnemers en varieert van 5 tot 10 minuten per persoon per partij met. De wedstrijdleiding heeft de mogelijkheid om een increment toe te passen.

Per avond kunnen de deelnemers matchpunten verdienen. Nummer 1 krijgt 10 matchpunten, nummer 2 krijgt 9 matchpunten, enzovoort. Bij gelijk eindigen worden de matchpunten gedeeld. De beste vijf resultaten tellen mee voor de einduitslag van dit Zomersnelschaak.

Winnaar is diegene met de meeste matchpunten. Indien er meerdere spelers gelijk eindigen wordt de winnaar bepaald op basis van achtereenvolgens:

1. het aantal keren dat een speler als (gedeeld) winnaar is geëindigd.
 2. het scoringsgemiddelde (matchpunten gedeeld door aantal deelnames).
 3. levert dit geen winnaar op dan wordt er een sudden death partij gespeeld, waarbij wit 5 minuten en zwart 4 minuten heeft. Bij remise wint de zwartspeler de titel.
- Degene die de loting wint kiest zijn kleur. Wanneer er drie spelers gelijk eindigen dan wordt door loting bepaald welke twee spelers met welke kleur eerst een sudden death partij spelen. De winnaar daarvan speelt met wit tegen de derde speler een sudden death partij.

De winnaar van de Zomersnelschaak ontvangt een prijs in natura.