

## **Pinkster Rapidtoernooi BSG 25 Mei 2026**

### **Reglement**

#### *Aanmelding:*

Via inschrijfformulier op de website, alleen na betaling van het inschrijfgeld is de aanmelding definitief.

#### *Agenda:*

Het toernooi begint om 10.00 en rond 12.30 is er een lunchpauze. Om 13.00 begint ronde 4 en tussen ronde 5 en 6 is er rond 14.40 een korte pauze. Rond 16.45 is de prijs-uitreiking.

#### *Systeem:*

7 ronden Zwitsers, de eerste 3 ronden wordt er ingedeeld op rating, de laatste 4 ronden op weerstandspunten. Het speeltempo bedraagt 15 min. pppp. met 5 sec./zet increment. Wedstrijdleider is C.J. den Haan.

#### *Indeling:*

Er wordt gespeeld in 2 groepen: A (hogere) en B (lagere ELO ratings).

De ELO grens X, die beide groepen scheidt, wordt op de speeldag zelf bepaald.

Spelers met een rating tussen X-50 en X+50 hebben de keus om in groep A dan wel B deel te nemen.

De ratingprijzen zijn bestemd voor

- de best scorende speler met een rating tot X-200 in groep B en
- de best scorende speler met een rating tot X+200 in groep A

De indeling wordt gedaan met het indelingsprogramma Sevilla. Over de indeling/kleurverdeling kan niet worden gediscussieerd! **De deelnemers worden verzocht uitslagen zo snel mogelijk aan de wedstrijdleiding door te geven** en gepubliceerde uitslagen te controleren.

Na ronde 5 worden er geen uitslagen uit voorgaande ronden meer gecorrigeerd.

#### *Spelregels:*

Er wordt gespeeld volgens de FIDE regels van het Schaakspel (KNSB, januari 2023 aanhangsel A. Regels voor het Rapidschaak, **waarbij artikel A5 van kracht is**. Verder gelden de volgende aanvullende regels:

1. Indien een speler 10 min. na aanvang van de partij nog niet is verschenen, dan verliest hij/zij de partij.
2. Indien beide spelers na 10 min. nog niet zijn verschenen, dan wordt de partij beschouwd als niet gespeeld (beide spelers worden deze ronde afwezig gemeld)
3. Spelers die een ronde afwezig zijn, zonder de wedstrijdleiding daarvan op de hoogte te stellen, worden beschouwd zich teruggetrokken te hebben.
4. In het geval dat er een oneven aantal spelers in een ronde meedoet, dan krijgt de niet ingedeelde speler eenmalig een bye (0.5 punt).
5. Spelers worden verzocht zo min mogelijk een beroep te doen op de scheidsrechter (probeer het eerst onderling op te lossen).
6. Zet de klok stil via de Start/Stop toets als je de hulp van de scheidsrechter wilt invoeren.
7. Indien je terecht een onreglementaire zet claimt dan krijg je 1 min. extra bedenktijd. Indien jouw claim door de scheidsrechter wordt afgewezen, dan krijgt jouw tegenstander 1 min. extra bedenktijd.
8. Voorbeelden van onreglementaire zetten: schaak niet opheffen, foutieve rokade, klok indrukken zonder te zetten, promovieren zonder een stuk te kiezen. Na uw 2<sup>e</sup> onreglementaire zet verliest u de partij.
9. Belangrijkste regels: aanraken is zetten/slaan, na loslaten is zet definitief, met zelfde hand klok indrukken.
10. Spelers worden verzocht voorzichtig met het speelmateriaal van BSG om te gaan.
11. Spelers en toeschouwers worden verzocht in de speelzaal hun mobiele telefoons uit te zetten. Indien een mobiele telefoon toch afgaat dan wordt dit bestraft als zijnde een onreglementaire zet.
12. In het speelgebouw mag niet gerookt worden.

#### *Winnaar:*

Winnaar van het toernooi is de speler met de meeste punten na 7 ronden.

Indien er meerdere spelers gelijk eindigen dan wordt de winnaar bepaald op basis van achtereenvolgens:

- het onderlinge resultaat
- het aantal weerstandspunten

Als na de toepassing van bovenstaande regels spelers nog steeds gelijk eindigen dan worden de geldprijzen gezamenlijk gedeeld. De wedstrijdleiding kan van regels afwijken als meer dan 3 personen gelijk eindigen.

Voor het bepalen van de winnaar van de ratingprijs wordt dezelfde procedure toegepast.